

Progetto cofinanziato da



UNIONE
EUROPEA



Comune di Reggio Calabria



MINISTERO
DELL'INTERNO

Fondo europeo per l'integrazione di cittadini di paesi terzi



Progetto CASA
Collaborazione e Accompagnamento
per Servizi Alloggiativi

SEMINARIO
CONCLUSIVO

Abitare sociale: opportunità e prospettive

Sabato 30 giugno 2012 presso il Salone dei Lampadari del Comune di Reggio Calabria si svolgerà il Seminario conclusivo del Progetto C.A.S.A. finanziato con il Fondo Europeo per l'Integrazione di cittadini di Paesi terzi del Ministero dell'Interno.

Il Progetto gestito dal Comune di Reggio Calabria con i partner CISM e l'Associazione Italia Multiculturale affronta le problematiche legate al fabbisogno alloggiativo dei cittadini stranieri, punto fondamentale per una concreta integrazione sociale.

A partire dai risultati raggiunti dal Progetto CASA, il seminario è occasione di approfondimento tematico e scambio di esperienze sull'abitare sociale; si propone, inoltre, di tracciare una linea di riflessione su prospettive ed opportunità con tutti gli attori coinvolti.

Sabato 30 giugno 2012 - Salone dei Lampadari Palazzo San Giorgio

Ore 9.30 Saluti Autorità

Modera:

Avv. Carmela STRACUZZA

*(Dirigente Settore Politiche Sociali
Comune di Reggio Calabria)*

Intervengono:

1. "I risultati del Progetto C.A.S.A."

Dott.ssa Carmela PELLICANÒ

(Comune di Reggio Calabria)

Arch. Domenico SPATARO (CISME)

2. "Esperienze dell'abitare sociale ed esperienze di autocostruzione a confronto"

Arch. Santo MARRA (Progetto Migrabitat)

Arch. Consuelo NAVA (Università Mediterranea di Reggio Calabria)

3. "Il bisogno abitativo dei migranti"

Padre Bruno MIOLI

*(Direttore Centro Diocesano Migrantes
di Reggio Calabria)*

4. "Prospettive e sviluppo dell'abitare sociale"

Delegato Politiche Sociali (Regione Calabria)

Dott. Vincenzo ASSUMMA

*Presidente Provinciale Federazione Italiana Agenti
Immobiliari Professionali (Fiaip)*

Ore 11.30 Conclusioni

Ing. Walter CURATOLA

*(Assessore al Patrimonio Edilizio del Comune
di Reggio Calabria)*

IL PROGRAMMA