



Ministero dell'Istruzione
ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE "G. GALILEI - PASCOLI"
Scuola dell'Infanzia – Primaria – Secondaria di Primo Grado – Sezione Ospedaliera
Codice meccanografico RCIC85700L- Codice Fiscale 92081500800
Via D. Bottari, 1 – 89125 - Reggio Calabria - Tel. 0965 892030 Fax 0965 894522
Rcic85700l@pec.istruzione.it – rcic85700l@istruzione.it – www.icgalileipascoli.edu.it
Codice IPA: istsc_rcic85700l - Codice Univoco Ufficio: UFN6OE

Prot. 2123/VIII.1

Reggio Calabria, 11/05/2021

Oggetto: PON FSE “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento” 2014-2020. AVVISO PUBBLICO 2669 del 03/03/2017 per lo sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di “cittadinanza digitale”, - Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE) Obiettivo Specifico 10.2 – Azione 10.2.2, sotto azione 10.2.2A “Competenze di base”. Autorizzazione progetto codice identificativo 10.2.2A-FSEPON-CL-2018-575 – “ *Pensiero computazionale e cittadinanza digitale*” Titolo progetto: “**Programmare giocando**” CUP:H38H17000130007

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

VISTO il PON “Per la Scuola – Competenze e ambienti per l’apprendimento”, approvato dalla Commissione Europea con Decisione C (2014) n. 9952, del 17 dicembre 2014, modificato con la Decisione di esecuzione del 9 agosto 2016 C(2016) n. 5246;

VISTI i Regolamenti (UE) recanti disposizioni comuni sui Fondi strutturali e di investimento europei, il Regolamento (UE) relativo al Fondo Europeo di Sviluppo Regionale (FESR) e il Regolamento (UE) relativo al Fondo Sociale Europeo;

VISTO l’AVVISO PUBBLICO 2669 del 03/03/2017 per lo sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di “cittadinanza digitale”, - Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE) Obiettivo Specifico 10.2 – Azione 10.2.2, sotto azione 10.2.2A “Competenze di base”.

VISTO il progetto presentato da questa istituzione scolastica dal titolo “Programmare giocando” per la realizzazione di attività di educazione all’ utilizzo consapevole dei media e della rete, contro i fenomeni di discriminazione e cyber -bullismo;

VISTA la nota M.I.U.R. prot. n. AOODGEFID / 0027745 del 24/10/2018 PON FSE Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento” 2014-2020. AVVISO PUBBLICO per lo sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di “cittadinanza digitale”, - Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE) Obiettivo Specifico 10.2 – Azione 10.2.2 sottoazione 10.2.2A “Competenze di base”. Autorizzazione progetto codice 10.2.2A-FSEPON-CL-2018-575;

VISTO il dispositivo dirigenziale prot. 4396/VI.3 del 24/10/2018 con il quale è stato acquisito il progetto in oggetto nel Programma annuale 2018;

CONSIDERATO che il progetto prevede la realizzazione di n° 2 moduli formativi per gli alunni delle classi quinte della scuola primaria “Pascoli” e “San Giovannello” e n. 2 moduli formativi per le classi della scuola secondaria di primo grado “Galileo Galilei”, Istituto Scolastico Statale “Galileo Pascoli” di Reggio Calabria;

CONSIDERATO che il progetto dovrà concludersi entro il 31/08/2021, come da comunicazione del Ministero dell’istruzione protocollo 33912 del 26/11/2020 che ha disposto una proroga d’ufficio fino al termine sopra citato;

VISTA la nota protocollo 1948/VIII:1 del 29/04/2021 con la quale questa scuola ha inoltrato formale richiesta all’Autorità di gestione di autorizzare la l’attivazione del progetto per portarlo alla conclusione entro la data del 31/08/2021, alla luce delle disposizioni contenute nella Prot. 4496 del 18/02/2019

RENDE NOTO

Che questa scuola è stata autorizzata dal Miur con nota. prot. n. AOODGEFID / 0027745 del 24/10/2018 a realizzare il progetto ”, - Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE) Obiettivo Specifico 10.2 – Azione 10.2.2, sotto azione 10.2.2A “Competenze di base”, codice identificativo 10.2.2A-PON FSE-CL-2018 – 575:

TIPOLOGIA MODULO	ALLIEVI	TITOLO	IMPORTO
Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	N. 20 allievi scuola PRIMARIA SAN GIOVANNELLO	CHE ROBA QUEL ROBOT!	€ 5.082,00
Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	N. 20 allievi scuola SECONDARIA di I° grado – Classi TERZE	APP...RENDERE A SCUOLA	€ 5.082,00
Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	N. 20 allievi scuola PRIMARIA PASCOLI	PROGRAMMARE GIOCANDO	€ 5.082,00
Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	N.20 allievi scuola SECONDARIA 1° grado	PROGRAMMARE PER APPRENDERE	€ 5.082,00
		TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 20.328,00

Il presente avviso ai fini della pubblicizzazione, della sensibilizzazione ed a garanzia di visibilità, trasparenza e ruolo dell’Unione Europea e per diffondere nell’opinione pubblica la consapevolezza del ruolo delle Istituzioni, con particolare riguardo a quelle europee, viene pubblicato:

1. Sul sito web dell’Istituto www.icgalileipascoli.edu.it
2. Inviato a tutte le Istituzioni Scolastiche della Provincia di RC
3. Inviato all’ATP di Reggio Calabria.
4. Inviato all’USR Calabria .
5. Inviato al Comune di Reggio Calabria U. O. Pubblica Istruzione
6. Reso noto con ulteriori iniziative.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

Dott. Giuseppe Romeo

(Firma autografa sostituita a mezzo stampa ai sensi dell’art.3 comma 2 del DLgs n.39/1993)