



*Ministero dell'Istruzione*  
**ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE "G. GALILEI - PASCOLI"**  
*Scuola dell'Infanzia – Primaria – Secondaria di Primo Grado – Sezione Ospedaliera*  
*Codice meccanografico RCIC85700L- Codice Fiscale 92081500800*  
*Via D. Bottari, 1 – 89125 - Reggio Calabria - Tel. 0965 892030 Fax 0965 894522*  
[Rcic85700l@pec.istruzione.it](mailto:Rcic85700l@pec.istruzione.it) – [rcic85700l@istruzione.it](mailto:rcic85700l@istruzione.it) – [www.icgalileipascoli.edu.it](http://www.icgalileipascoli.edu.it)  
*Codice IPA: istsc\_rcic85700l - Codice Univoco Ufficio: UFN6OE*

Prot. 2123/VIII.1

Reggio Calabria, 11/05/2021

Oggetto: PON FSE “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento” 2014-2020. AVVISO PUBBLICO 2669 del 03/03/2017 per lo sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di “cittadinanza digitale”, - Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE) Obiettivo Specifico 10.2 – Azione 10.2.2, sotto azione 10.2.2A “Competenze di base”. Autorizzazione progetto codice identificativo 10.2.2A-FSEPON-CL-2018-575 – “ *Pensiero computazionale e cittadinanza digitale*” Titolo progetto: “**Programmare giocando**” CUP:H38H17000130007

**IL DIRIGENTE SCOLASTICO**

**VISTO** il PON “Per la Scuola – Competenze e ambienti per l’apprendimento”, approvato dalla Commissione Europea con Decisione C (2014) n. 9952, del 17 dicembre 2014, modificato con la Decisione di esecuzione del 9 agosto 2016 C(2016) n. 5246;

**VISTI** i Regolamenti (UE) recanti disposizioni comuni sui Fondi strutturali e di investimento europei, il Regolamento (UE) relativo al Fondo Europeo di Sviluppo Regionale (FESR) e il Regolamento (UE) relativo al Fondo Sociale Europeo;

**VISTO** l’AVVISO PUBBLICO 2669 del 03/03/2017 per lo sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di “cittadinanza digitale”, - Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE) Obiettivo Specifico 10.2 – Azione 10.2.2, sotto azione 10.2.2A “Competenze di base”.

**VISTO** il progetto presentato da questa istituzione scolastica dal titolo “Programmare giocando” per la realizzazione di attività di educazione all’ utilizzo consapevole dei media e della rete, contro i fenomeni di discriminazione e cyber -bullismo;

**VISTA** la nota M.I.U.R. prot. n. AOODGEFID / 0027745 del 24/10/2018 PON FSE Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento” 2014-2020. AVVISO PUBBLICO per lo sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di “cittadinanza digitale”, - Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE) Obiettivo Specifico 10.2 – Azione 10.2.2 sottoazione 10.2.2A “Competenze di base”. Autorizzazione progetto codice 10.2.2A-FSEPON-CL-2018-575;

**VISTO** il dispositivo dirigenziale prot. 4396/VI.3 del 24/10/2018 con il quale è stato acquisito il progetto in oggetto nel Programma annuale 2018;

**CONSIDERATO** che il progetto prevede la realizzazione di n° 2 moduli formativi per gli alunni delle classi quinte della scuola primaria “Pascoli” e “San Giovannello” e n. 2 moduli formativi per le classi della scuola secondaria di primo grado “Galileo Galilei”, Istituto Scolastico Statale “Galileo Pascoli” di Reggio Calabria;

**CONSIDERATO** che il progetto dovrà concludersi entro il 31/08/2021, come da comunicazione del Ministero dell’istruzione protocollo 33912 del 26/11/2020 che ha disposto una proroga d’ufficio fino al termine sopra citato;

**VISTA** la nota protocollo 1948/VIII:1 del 29/04/2021 con la quale questa scuola ha inoltrato formale richiesta all’Autorità di gestione di autorizzare la l’attivazione del progetto per portarlo alla conclusione entro la data del 31/08/2021, alla luce delle disposizioni contenute nella Prot. 4496 del 18/02/2019

## RENDE NOTO

Che questa scuola è stata autorizzata dal Miur con nota. prot. n. AOODGEFID / 0027745 del 24/10/2018 a realizzare il progetto ”, - Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE) Obiettivo Specifico 10.2 – Azione 10.2.2, sotto azione 10.2.2A “Competenze di base”, codice identificativo 10.2.2A-PON FSE-CL-2018 – 575:

TIPOLOGIA MODULO	ALLIEVI	TITOLO	IMPORTO
Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	N. 20 allievi scuola PRIMARIA SAN GIOVANNELLO	CHE ROBA QUEL ROBOT!	€ 5.082,00
Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	N. 20 allievi scuola SECONDARIA di I° grado – Classi TERZE	APP...RENDERE A SCUOLA	€ 5.082,00
Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	N. 20 allievi scuola PRIMARIA PASCOLI	PROGRAMMARE GIOCANDO	€ 5.082,00
Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	N.20 allievi scuola SECONDARIA 1° grado	PROGRAMMARE PER APPRENDERE	€ 5.082,00
		<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>	<b>€ 20.328,00</b>

Il presente avviso ai fini della pubblicizzazione, della sensibilizzazione ed a garanzia di visibilità, trasparenza e ruolo dell’Unione Europea e per diffondere nell’opinione pubblica la consapevolezza del ruolo delle Istituzioni, con particolare riguardo a quelle europee, viene pubblicato:

1. Sul sito web dell’Istituto [www.icgalileipascoli.edu.it](http://www.icgalileipascoli.edu.it)
2. Inviato a tutte le Istituzioni Scolastiche della Provincia di RC
3. Inviato all’ATP di Reggio Calabria.
4. Inviato all’USR Calabria .
5. Inviato al Comune di Reggio Calabria U. O. Pubblica Istruzione
6. Reso noto con ulteriori iniziative.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

**Dott. Giuseppe Romeo**

(Firma autografa sostituita a mezzo stampa ai sensi dell’art.3 comma 2 del DLgs n.39/1993)